Виды трасс

СОДЕРЖАНИЕ:

[СОДЕРЖАНИЕ: 1](#_Toc33742581)

[1. Конкретные статические трассы 2](#_Toc33742582)

[1.1. Часы 2](#_Toc33742583)

[1.2. Острова 2](#_Toc33742584)

[1.3. Амебное пятно 2](#_Toc33742585)

[1.4. Длинный мост 2](#_Toc33742586)

[1.5. N мостов 2](#_Toc33742587)

[1.6. Длинные пальцы 2](#_Toc33742588)

[1.7. Обход большого камня 2](#_Toc33742589)

[2. Конкретные динамические трассы 2](#_Toc33742590)

[2.1. Внезапно появляющееся препятствие перед машиной 2](#_Toc33742591)

[Источники 3](#_Toc33742592)

1. Комбинационное ядро

Длинные/нормальные/короткие ребра границ зон с разной проходимостью (в том числе, ее отсутствия).

1. Конкретные статические трассы
   1. Часы

По кругу стоят въезды выезды напротив друг друга чередуясь через один.

* 1. Острова

Набор мелких островов в море.

* 1. Амебное пятно

Клякса с длинными не связанными отростками.

* 1. Длинный мост

Мост между самыми дальними элементами графа.

* 1. N мостов
  2. Длинные извилистые пальцы
  3. Лабиринты
  4. Обход большого камня
  5. Шахматная доска
  6. Круговой дартс, с перегородками в шахматном порядке
  7. Диагональные мосты под самыми разными углами
  8. Особо вязкие болота в шахматном (случайном) порядке

1. Конкретные динамические трассы
   1. Внезапно появляющееся препятствие перед машиной
   2. Плотный ансамбль машин
   3. Две машины стартуют одновременно, перекрестный финиш у них
2. Конкретные трассы для проверки оценки идеальности маршрутов в соответствии с текущим эталоном
   1. Узкое ущелье с U образными стенками, проходом у основания
   2. Много машин едут параллельно
   3. Узкий портал
   4. Порталы по краям

Источники