Виды трасс

СОДЕРЖАНИЕ:

[СОДЕРЖАНИЕ: 1](#_Toc33742581)

[1. Конкретные статические трассы 2](#_Toc33742582)

[1.1. Часы 2](#_Toc33742583)

[1.2. Острова 2](#_Toc33742584)

[1.3. Амебное пятно 2](#_Toc33742585)

[1.4. Длинный мост 2](#_Toc33742586)

[1.5. N мостов 2](#_Toc33742587)

[1.6. Длинные пальцы 2](#_Toc33742588)

[1.7. Обход большого камня 2](#_Toc33742589)

[2. Конкретные динамические трассы 2](#_Toc33742590)

[2.1. Внезапно появляющееся препятствие перед машиной 2](#_Toc33742591)

[Источники 3](#_Toc33742592)

1. Комбинационное ядро

Длинные/нормальные/короткие ребра границ зон с разной проходимостью (в том числе, ее отсутствия).

1. Конкретные статические трассы
   1. Часы

По кругу стоят въезды выезды напротив друг друга чередуясь через один.

* 1. Острова

Набор мелких островов в море.

* 1. Амебное пятно

Клякса с длинными не связанными отростками.

* 1. Длинный мост

Мост между самыми дальними элементами графа.

* 1. N мостов
  2. Длинные извилистые пальцы
  3. Лабиринты
  4. Обход большого камня
  5. Шахматная доска
  6. Круговой дартс, с перегородками в шахматном порядке
  7. Диагональные мосты под самыми разными углами
  8. Особо вязкие болота в шахматном (случайном) порядке

1. Конкретные динамические трассы
   1. Внезапно появляющееся препятствие перед машиной
   2. Плотный ансамбль машин
   3. Две машины стартуют одновременно, перекрестный финиш у них
2. Конкретные трассы для проверки оценки идеальности маршрутов в соответствии с текущим эталоном
   1. Узкое ущелье с U образными стенками, проходом у основания
   2. Много машин едут параллельно
   3. Узкий портал
   4. Порталы по краям
3. Конкретные трассы для проверки отсутствия ограничения скоростных машин медленными
   1. Стена медленных машин. Уступи дорогу скоростному.

Источники